

# Fúria dos Balcãs – Regras Básicas

## 1 – Jogador/Squad

### 1.1– Loadout:

Fica definido que o loadout não há limitantes ou padronizações, os esquadrões serão formados e identificados por fitas coloridas fornecidas pela CKL. Se possível, evitar roupas casuais no loadout, como moletom, tênis, calça de abrigo etc.

## – Do Jogo:

### 2.1 – Munição:

Os jogadores deverão seguir as seguintes regras:

- PROIBÍDO HIGHCAP;
- PROIBIDO USO DE HPA;
- RECARGA SOMENTE AOS INTERVALOS DAS MISSÕES OU NO RESPAWN;
- USO DE SUPORTE SOMENTE EM ÁREA EXTERNA;
- SNIPER: REGRA DE ENGAJAMENTO DE 30 METROS;
- DMR: REGRA DE ENGAJAMENTO DE 10 METROS;
- GRANADAS E MORTEIROS POSSUI REGRA DE 3 METROS DE PERÍMETRO, OU O CÔMODO TODO SE USADA EM CONSTRUÇÕES (NO CASO DAS GRANADAS);
- FULL LIBERADO EM ASSAULT NAS ÁREAS EXTERNAS;
- SNIPER E DMR, OBRIGATÓRIO PORTAR ARMA SECUNDÁRIA;

## 2.2 – Cronagem:

ARMAMENTO	FPS	Obs
Pistola	350	
Assalto	400	
DMR	450	MIN. 10Mts
SNIPER	550	MIN. 30Mts
SEM TOLERÂNCIA DE FPS		

## 2.3 – Granadas:

As granadas permitidas são TODAS QUE NÃO TIVEREM ACIONAMENTO POR PAVIO (POR EX. ROJÃO).

Granada de Fumaça a vontade, não produzindo fogo.

## 2.4– Itens de Uso Obrigatório:

- Pano Vermelho;
- Óculos de Proteção;

### 2.4.1 – Fica Proibido:

- Uso de escudos;
- Consumo de bebida alcoólica antes ou durante o jogo.
- Uso de drogas ilícita;
- Atirar no drone.

## **2.5 – Médico;**

- Todo mundo é médico;
- Uso de garrote, torniquete ou bandagem;
- Não existe autocura/autosalvamento;
- Pode deslocar seu companheiro para efetuar o salvamento, porém para movimentar, deve levar o braço do ferido sobre seus ombros;
- 1 bandagens (ou garrotes, ou torniquetes), depois vai para o Respawn.
- Janela de Reborn de **5** pessoas.
- Aguardar a possibilidade de salvamento por até 5min , senão vá para o Respaw

## **2.6 – Horário do Jogo**

Fica estipulado que o horário do evento fica:

- **Dia 02/09/2023**
- 7:00 Abertura dos portões;
- 7:30 Início da cronagem;
- 8:30 Início de briefing;
- 9:00 início das missões;
- 17:00 Encerramento das Missões.

## **3 – ITENS GERAIS**

- Cada um é responsável por sua água e comida. A CKL não vai fornecer nenhuma delas;
- O valor da inscrição contempla acesso ao local, o jogo e um patch comemorativo especial;
- O local não dispõe de energia elétrica, apenas banheiro e água.